

Algorithmique et programmation

Quiz de fin de chapitre – Sujet

Partie A – QCM

Pour chaque question, une seule réponse est correcte. Reporter la lettre dans la grille en fin de quiz.

1. Le type de la valeur 3.0 est :

- ☐ A. str ☐ B. bool ☐ C. int ☐ D. float

2. 17 // 5 vaut :

- ☐ A. 3,4 ☐ B. 3 ☐ C. 2 ☐ D. 4

3. Après `x = 4` puis `x = x * 2 + 1`, la variable `x` vaut :

- ☐ A. 8 ☐ B. 4 ☐ C. 9 ☐ D. 12

4. `range(2, 6)` donne les entiers :

- ☐ A. 2,3,4,5 ☐ B. 3,4,5,6 ☐ C. 2 et 6 ☐ D. 2,3,4,5,6

5. Combien de fois la boucle `for i in range(10)` : est-elle exécutée ?

- ☐ A. 11 ☐ B. 0 ☐ C. 9 ☐ D. 10

6. Pour tester si `a` est égal à `b`, on écrit :

- ☐ A. `a != b` ☐ B. `a = b` ☐ C. `a == b` ☐ D. `a := b`

7. Quand on ne connaît pas à l'avance le nombre de répétitions, on utilise :

- ☐ A. `for` ☐ B. `while` ☐ C. `if` ☐ D. `def`

8. Après `s = 0` puis `for k in range(4): s = s + k`, la variable `s` vaut :

- ☐ A. 6 ☐ B. 4 ☐ C. 3 ☐ D. 10

9. `"5" + "3"` vaut :

- ☐ A. une erreur ☐ B. 8 ☐ C. "53" ☐ D. 53

10. Avec `def f(x): return 2*x - 1`, l'appel `f(3)` renvoie :

- ☐ A. 7 ☐ B. 2 ☐ C. 5 ☐ D. 6

Partie B – Questions flash

Réponses courtes, environ 5 minutes.

Exercice 1

Écrire une fonction `carre(x)` qui renvoie le carré de x .

Exercice 2

Que valent `a` et `b` après : `a = 2; b = 5; a = a + b; b = a - b; a = a - b`?

Exercice 3

Écrire un programme qui affiche le plus petit entier n tel que $3^n > 500$.

Grille de réponses du QCM

Question	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Réponse										

Bilan

Score au QCM : / 10 Questions flash réussies : / 3

- **9 ou 10** : chapitre acquis, passe aux exercices ★★.
- **6 à 8** : relis dans la leçon les points des questions ratées, puis refais les exercices ★★.
- **5 ou moins** : reprends la leçon et les exercices ★ avant de refaire ce quiz.